EXERCÍCIO LÓGICA DE PROGRAMAÇÃO

ALUNO: AYRTON SOARES

Desenvolva um código que simule uma eleição com três candidatos.

- candidato\_X => 889

- candidato\_Y => 847

- candidato\_Z => 515

- branco => 0

O código deve perguntar se deseja finalizar a votação depois do voto. Caso o número do voto não corresponda a nenhum candidato ou seja branco, ele deve ser tratado como nulo. Se for inserido um texto ao invés de número, o código deve retornar uma mensagem para votar novamente.

Quando a votação for finalizada, o código deverá mostrar o vencedor, aquele com o maior número de votos e, também, a quantidade de votos de cada candidato, os brancos e nulos

Var

contP, contJ, contF, contN, resp, resp2:inteiro

Inicio

contP<-0

contJ<-0

contF<-0

contN<-0

repita

escreval("ESCOLHA O SEU CANDIDATO")

escreval("[10]PEDRO [20]JOÃO [30]FRANCISCO [0]NULO")

leia(resp)

limpatela

escreval("Deseja continuar [1]SIM [2]NÃO")

leia(resp2)

limpatela

se resp=10 entao

contP<- contP+1

fimse

se resp=20 entao

contJ<- contJ+1

fimse

se resp=30 entao

contF<-contF+1

fimse

se resp=0 entao

contN<- contN+1

fimse

ate resp2=2

escreval("O candidato Pedro recebeu: " , contP, " votos")

escreval("O candidato João Recebeu: " , contJ, " votos")

escreval("O candidato Francisco Recebeu: " , contF, " votos")

se (contP>contJ) e (contP>contF) entao

escreval("O vencedor foi Pedro com " , contP, " votos")

fimse

se (contJ>contP) e (contJ>contF) entao

escreval("O vencendor foi João com " , contJ, " votos")

fimse

se (contF>contP) e (contF>contJ) entao

escreval("O vencedor foi Francisco com " , contF, " votos")

fimse

Fimalgoritmo